**При выполнении задания рекомендуется использовать систему контроля версий Git и готовое задание прислать ссылкой на репозиторий.**

# Задание: Ферма ООП

Летом, чтобы отдохнуть от городской суеты, вы поехали на ферму Дядюшки Джека. Через несколько дней отдых вам наскучил, и вы решили поупражняться в программировании. Зайдя в хлев, где живут коровы и куры, и увидев как работает автоматический сборщик молока и яиц, вы решили описать его работу в парадигме ООП.

## Дано

* В хлеву живут 7 коров и 15 кур;
* Корова может давать 8-12 литров молока за один надой;
* Курица может нести 0-1 яйцо за одну кладку;
* У каждой коровы и курицы есть уникальный регистрационный номер.

## Задача

Реализовать, используя php, объектно-ориентированную систему: прототип сбора продукции.

Система должна уметь:

* Добавлять животных в хлев;
* Собирать продукцию у всех животных, зарегистрированных в хлеву;
* Подсчитывать общее кол-во собранной продукции.

**Реализация графического интерфейса не требуется**.

Способ инициализации списка животных - на ваше усмотрение.

## Результат запуска скрипта

При запуске скрипта main.php в консоли:

* Система должна добавить животных в хлев;
* Произвести сбор продукции (подоить коров и собрать яйца у кур);
* Вывести на экран общее кол-во собранных шт. яиц и литров молока.

Рекомендации:

* Выполнять задачу ООП подходом, выделить объекты задачи в классы
* Написать тесты на работу программы